

THE ADDAMS FAMILY TIEDOTE 11.6.

Meillä on ilo ilmoittaa, että koronarajoituksia puretaan tiistaina 15.6. ja live-esitykset toteutuvat!

AVI:n tiedotteen mukaan tiistaina oltaisiin jo epidemian perustasolla, jolloin ei ole rajoituksia. Etelä-Suomen aluehallintovirasto valmistelee päätöstä kokoontumisrajoitusten kumoamisesta. Tämä päätös on tarkoitus julkaista maanantaina 14.6., ja se tulisi voimaan tiistaina 15.6.2021. <https://avi.fi/tiedote/-/tiedote/69912020> Kaikissa yleisötilaisuuksissa tulee huomioida OKM'n ja THL'n ohjeistus (31.5.2021) ja tulemme lähettämään teille vielä erillisen ohjeen käytännöistä musikaaliesityksissä. Tällöin maskin, eli hengityssuojaimenkäyttö on esityksissämme yleisölle vahvasti suositeltavaa. Tämä ohje tarkennetaan maanantaina vastaamaan uutta AVI:n päätöstä.

Uutta päätöstä odotellessa, Kulttuuritalo Martinuksen saliin saa ottaa yleisöä 140 henkilö tämän hetken yleisörajoitusten puitteissa. Lisäksi kaikki neljä livestreamia, joista keskiviikkona tiedotimme toteutuvat. Näin voimme taata turvallisen teatterielämyksen ja antaa teille hyvät katsojat myös mahdollisuuden valita tulleeko paikalle vai katsotteko esityksen kotona. Meillä on muutamia näytöksiä, joiden osalta saatamme joutua uudelleen sijoittelemaan lipun ostaneita, jos maanantaille suunniteltu päätös muuttuu. Lippuja on myyty siis joihinkin näytöksiin enemmän kuin tämän hetkiselä ohjeistuksella saa yleisöä ottaa. Lipunmyynti on avattu uudelleen niihin näytöksiin, joihin on nykymääräysten mukaisesti vielä lippuja jäljellä. Maanantaina katsomokapasiteettia lisätään tarvittaessa AVI:n uuden päätöksen mukaisesti. Mikäli rajoituksia ei poisteta ja tilanne näin vaatii, niin seuraavien näytösten pe 18.6. Klo 19 ja la 19.6. Klo 13 ja 19 ylibuukkaukset sijoitetaan seuraaviin mahdollisiin näytöksiin.

UUSI NÄYTÖSAIKA ON JO PÄIVITTYNYT LIPPUUNNE, eikä tämä aiheuta toimenpiteitä mikäli uusi aika teille sopii ja pääsette paikalle. Mikäli aika ei sovi tai haluatte vaihtaa livestreamiin ottakaa yhteys: service@lippuautomaatti.fi